



**BERNER SPIELEWERKSTATT**  
WANKDORFFELDSTRASSE 104  
3014 BERN  
T: 41 (0)79 507 35 71  
WWW.SPIELEWERKSTATT.CH

# SJOELBAK SPIELREGELN

## Ziel:

Das Ziel ist, möglichst viele Steine in die vier Fächer zu schieben. Dabei braucht es etwas Taktik, da je Fach ein Stein einen Bonus von 10 Punkten gibt.

## Vor dem Spiel:

Ein Spieler oder Spielerin darf 5 Steine probeweise schieben.

## Spielablauf:

Ein Spiel beginnt mit 30 Steinen. Nun wird vom Spieler oder der Spielerin versucht, möglichst viele Steine in die Fächer zu schieben.

**Ein Stein ist erst im Fach, wenn er ganz über der schwarzen Linie liegt!**

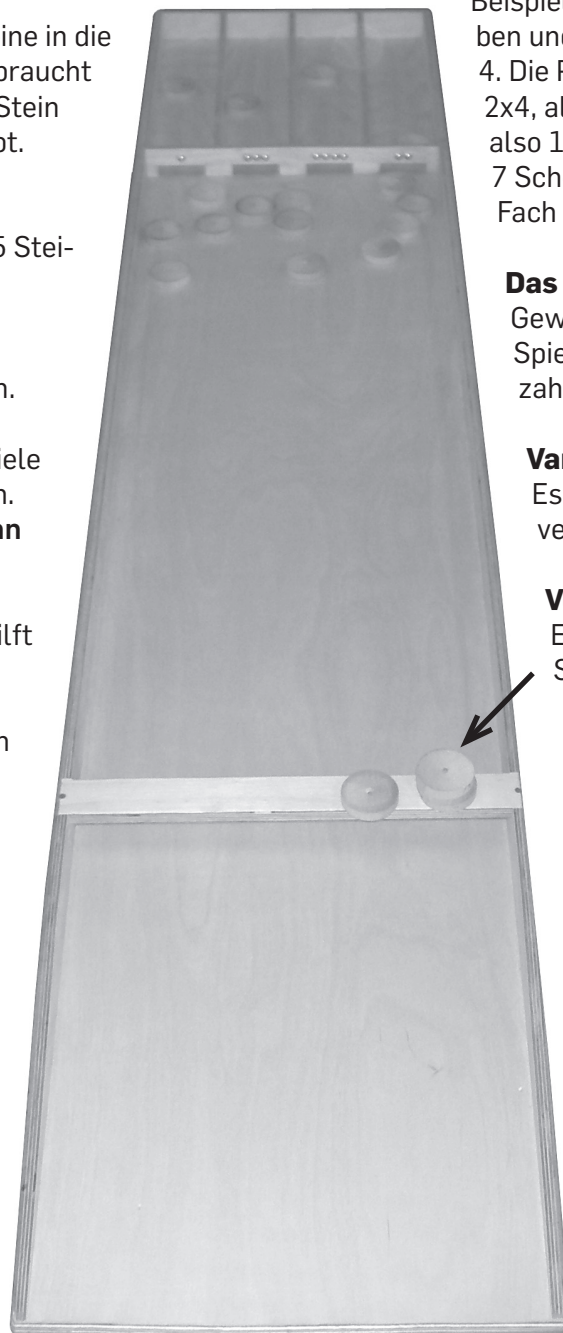
Mit der Zeit gibt es Stau. Hier hilft vielleicht ein Bandenspiel oder ein festes Schieben.

Nachdem alle Steine geschoben wurden, werden jene, die nicht in einem Fach sind, gesammelt und die zweite Runde beginnt.

**Gespielt werden total 3 Runden!**

## Punkte:

Die Punktezahl wird wie folgt vorgenommen: in jedem Fach 1 Scheibe = 20 Punkte in jedem Fach 2 Scheiben = 40 Punkte in jedem Fach 3 Scheiben = 60 Punkte Wenn sich ausserdem noch mehr Scheiben in einem Fach befinden, so zählen für diese Scheiben, die für jenes Fach angegebenen Punkte.



Beispiel: In jedem Fach liegen 5 Scheiben und noch 2 extra Scheiben in Fach 4. Die Punktezahl ist dann  $5 \times 20$  und  $2 \times 4$ , also 108 Punkte. Höchstens sind also 148 Punkte realisierbar: jeweils 7 Scheiben in Fach 1, 2 und 3 und 9 in Fach 4.

## Das Ende:

Gewonnen hat jener Spieler oder jene Spielerin mit der höchsten Punktezahl.

## Varianten:

Es wird eine maximale Rundenzahl vereinbart (z.B. 10 Runden).

## Verboten:

Eigentlich ist es verboten, auf den Sperrbalken Steine zu legen.